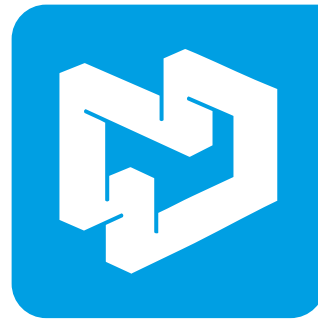




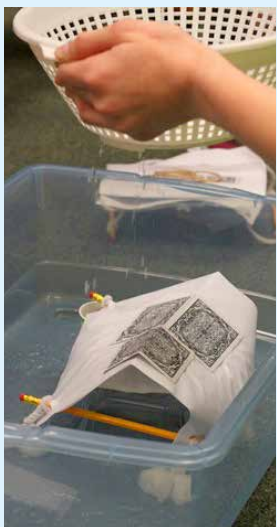
jump into
**science
pool**

AUSZUG SCIENCE CLUB- PROGRAMM WS 2022



jump into
**science
pool**

SCIENCE-PROGRAMME FÜR VOLKSSCHULEN



Regenschirm-Challenge:

Was macht einen „guten“ Regenschirm aus – und wie kann man mit viel Kreativität und NAWI-Wissen diese Erfindung noch verbessern?

*Ingenieurwissenschaften,
Physik, Industrial Design*



Eine Zeitreise nach

Ägypten: Wir schreiben, zählen und rechnen wie im Alten Ägypten. Außerdem wickeln wir „Mumien“ um die Wette!

*Alte Geschichte, Hieroglyphen,
Bewegungseinheit*

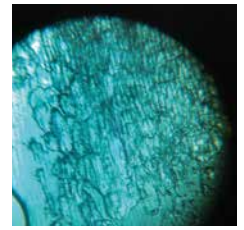
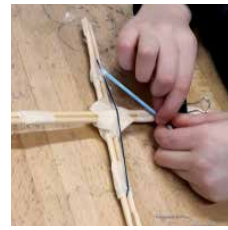
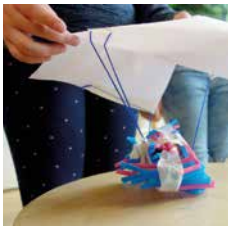


Die lichtver- schmutzungsarme Straßenlaterne:

Was ist Lichtverschmutzung und wie können wir unsere Um- und Tierwelt vor zu viel Licht in der Nacht schützen?

*Elektrischer Strom, Physik,
Biologie, Ökologie*





„Der Beginn aller Wissenschaften ist das Erstaunen, dass die Dinge sind, wie sie sind.“ *Aristoteles*

(Vor-)Wissenschaftsvermittlung beginnt am besten schon im Kindesalter. Genau dann, wenn Kinder am meisten von naturwissenschaftlichen Phänomenen überrascht und beeindruckt sind. Science Pool hat daher drei Science Programme entwickelt, die Kinder von 6-10 Jahren in ihrem Forscherdrang unterstützen und für Schulen und Eltern von der Organisation her spielerisch einfach umsetzbar sind.

• Science Labs

SCIENCE LABS sind Workshops, bei denen SchülerInnen verschiedene Themen aus Mathematik, Chemie, Physik und Biologie erforschen können. Sie tüfteln und experimentieren mit viel Fantasie und Kreativität an Schleimwürmern, Tratschkartoffeln oder der Oceanharp. Bei den SOCIAL LABS schlüpfen die SchülerInnen für 90 Minuten in die Haut eines anderen. Und unser Museum der Nerdigkeiten führt seine Besuchenden durch die Welt der Technologie, die sowohl junge und ältere Schülerinnen und Schüler begeistert.

Alle diese Workshops finden in den Räumlichkeiten des Science Pools in der Hauffgasse in Simmering statt. Eine Gruppe fasst maximal 25 Teilnehmende.

Grundsätzlich bietet Science Pool ein Angebot aus fixen Inhalten, die seit Jahren erprobt und sowohl für Wissenschaftsneulinge unter den Kindern spannend, aber auch für „Fortgeschrittene“ überraschend sind. Bei Bedarf können die Workshops auch adaptiert oder gänzlich auf Ihre Gruppe abgestimmt werden.

- Kosten Science Lab: € 6,-/SchülerIn
 - Kosten Social Lab: € 6,-/SchülerIn
 - Kosten Museumsbesuch: € 10,-/SchülerIn
(die Verrechnung erfolgt nach dem Science Lab anhand der genauen Anzahl der Kinder)
- Dauer der Einheit: eineinhalb Stunden
Ort: beim Science Pool in den Science Labs, Hauffgasse 4, Wien Simmering

• MINDT-Schwerpunkt-Schulen

(MINDT = Mathematik, Informatik, Naturwissenschaft, Digitales und Technik)

Die Wissenschaftsvermittelnden des Science Pool stimmen mit den Lehrenden der Schule das Programm und auch die Häufigkeit der 50 minütigen Einheiten ab. Die Termine können einmal monatlich, in 2 Wochen-Rhythmen, oder auch wöchentlich stattfinden, ganz wie es für diese Schule oder die Klasse passend ist. Alle SchülerInnen einer Klasse (oder der Schule) nehmen geschlossen daran teil!

Dieses Schwerpunktprogramm wird unter anderem bereits in der Evangelischen Volksschule am Karlsplatz umgesetzt.

- Kosten: je nach Variante
- Dauer der Einheit: 50 Minuten
- Häufigkeit: individuell vereinbar,
Termine nach Vereinbarung
- Ort: in der Schule

• Science Clubs

Diese ebenso 50 minütigen Science-Kurse finden zwar in der Schule, aber außerhalb des Regelunterrichts statt. Es nehmen daran nur die Kinder teil, die von ihren Eltern angemeldet werden.

In diesen Science Clubs werden jedes Semester Programme zu Physik, Mathematik, Chemie und Biologie bearbeitet – mit viel Kreativität und Augenzwinkern.

- Kosten: Wintersemester 2022: € 149,-
- Dauer der Einheit: 50 Minuten
- Häufigkeit: 10 x im Semester/Halbjahr,
Termine nach Vereinbarung
- Ort: in der Schule

Die Programme für Schwerpunktschulen und für die Science Clubs variieren in einem Vierjahreszyklus, sodass auch ein Kind, das schon im 2. Jahr die Science Kurse besucht, immer neue Experimente erforschen kann.